

Évaluation SNT Python 1

Question 1

/ 1

Comment se traduit l'algorithme

joueur←-3

en Python

joueur←-3

joueur==3

joueur=3

3→joueur

Question 2

/ 1

Comment se traduit l'algorithme

Si a=7 alors augmenter a de 1

en Python

if a==7 :

 a+1

if a=7 :

 a+1

if a=7 :

 a=a+1

if a==7 :

 a=a+1

Question 3

/ 1

Dans le script Python suivant :

```
a=5
```

```
b='6.4'
```

La variable a est de type **booléen | chaîne de caractère | flottant | entier** .

La variable b est de type **booléen | chaîne de caractère | flottant | entier** .

Question 4

/ 1

Une photo de mon téléphone a une taille moyenne de 6 Mo. Je souhaite sauvegarder mes 1200 photos sur un cloud.

Quelle capacité me conseillez-vous de choisir sachant que je ne sauvegarderai rien d'autre à l'avenir.

50 Go

5 Go

2 Go

15 Go

Question 5

/ 1

Dans le script Python suivant :

```
a=input("Saisir votre réponse")
```

```
b=int(input("Saisir votre réponse"))
```

La variable a est de type **booléen | chaîne de caractère | flottant | entier** .

La variable b est de type **booléen | chaîne de caractère | flottant | entier** .

Évaluation SNT Python 1

Question 6

/ 1

Quel est le résultat du script Python suivant :

```
a=3
b=7
if a>=b:
    print("Gagné")
else:
    print("Perdu")
```

Il affiche **parfois Perdu parfois Gagné | toujours Gagné | toujours Perdu** .

Question 7

/ 1

Quel est le résultat du script Python suivant :

```
b='3'
a=int(input("Devine le nombre que j'ai choisi !"))
if a==b:
    print("Gagné")
else:
    print("Perdu")
```

Il affiche **parfois Perdu parfois Gagné | toujours Gagné | toujours Perdu** .

Question 8

/ 1

Dans le script Python suivant, quelles lignes produiront une erreur ?

1. a=input("Quel est ton prénom ?")
2. b=int(input("Quel âge as-tu ?"))
3. if b>=18
4. print("Bonjour", a, "tu es majeur.")
5. else:
6. print("Bonjour", a, "tu es mineur.")

- 4
- 6
- 1
- 2
- 3
- 5

Question 9

/ 1

Dans le script Python suivant :

```
a=input("Saisir votre réponse")
b=int(input("Saisir votre réponse"))
c=float(input("Saisir votre réponse"))
d=str(b)
```

La variable c est de type **booléen | chaîne de caractère | flottant | entier** .

La variable d est de type **booléen | chaîne de caractère | flottant | entier** .

Question 10

/ 1

Combien de photos de 300 Ko peut-on stocker sur un cloud proposant une capacité de 15 Go ?

Évaluation SNT Python 1

Question 11

/ 1

On considère le programme Python suivant.

```
a = 9
b = a + 1
a = a - 4
b = a * b
print(b)
```

Quelle valeur va s'afficher à l'écran ?

Question 12

/ 1

Dans le script Python suivant :

```
a=5
b='6.4'
c=1.0
d=True
```

La variable c est de type booléen | chaîne de caractère | flottant | entier.

La variable d est de type booléen | chaîne de caractère | flottant | entier.

Question 13

/ 1

Parmi tous les noms proposés ci-dessous, lesquels **ne** peuvent **pas** être utilisés pour nommer une variable ?

- joueur 3
- joueur1
- a
- dgetk
- 2emejoueur

Question 14

/ 1

Qu'affichera le script suivant si on répond "une chaise" à la première question et "135" à la deuxième ?

```
a=input("Qu'as-tu acheté hier ?")
b=int(input("Combien as-tu dépensé ?"))
print("Tu as acheté ",b,a, " !!!")
```

- Tu as acheté une chaise 135€ !!!
- Tu as acheté 135€ une chaise !!!
- Tu as acheté 135 une chaise !!!
- Tu as acheté une chaise 135 !!!

Question 15

/ 1

En Python, pour afficher le contenu de la variable **Bonjour** à l'écran il faut saisir le code :

- input("Bonjour")
- print("Bonjour")
- print(Bonjour)
- print("Bonjour")
- input(Bonjour)
- input"Bonjour"

Évaluation SNT Python 1

Question 16

/ 1

En Python, pour afficher le mot **Bonjour** à l'écran il faut saisir le code :

- print"Bonjour"
- input(Bonjour)
- print(Bonjour)
- input"Bonjour"
- print("Bonjour")
- input("Bonjour")

Question 17

/ 1

En Python, pour affecter un contenu de type **string** à la variable **Bonjour** il faut saisir le code :

- Bonjour=input("Saisir un texte")
- Bonjour=float(input("Saisir un texte"))
- Bonjour=print("Saisir un texte")
- Bonjour=int(input("Saisir un texte"))

Question 18

/ 2

L'entrée au musée coûte 15 euros pour les adultes et 5 euros pour les enfants.

Compléter le programme suivant afin qu'il demande votre **age** et affiche le **prix** à payer.

```
prix | age = int(input("Quel est votre age : "))
if prix | age >= 15 | 5 | 18 :
    age | prix = 18 | 5 | 15
else :
    age | prix = 18 | 15 | 5
print("Le prix à payer est :", age | prix )
```

Question 19

/ 1

Voici un script de sécurité écrit en Python :

```
a=input("Saisir votre nom.")
b=int(input("Saisir votre code secret.")
if a=="Gert" or b==3785:
    print("Déverouillé")
else:
    print("Erreur")
```

Suivant les réponses proposée, choisissez ce qu'affichera le script :

- Gert 3785 le script affichera **Erreur | Déverouillé** .
- Gret 4785 le script affichera **Erreur | Déverouillé** .
- Gret 3785 le script affichera **Erreur | Déverouillé** .
- Gert 4785 le script affichera **Erreur | Déverouillé** .